

Packet Tracer. Развертывание и подключение устройств

Задачи

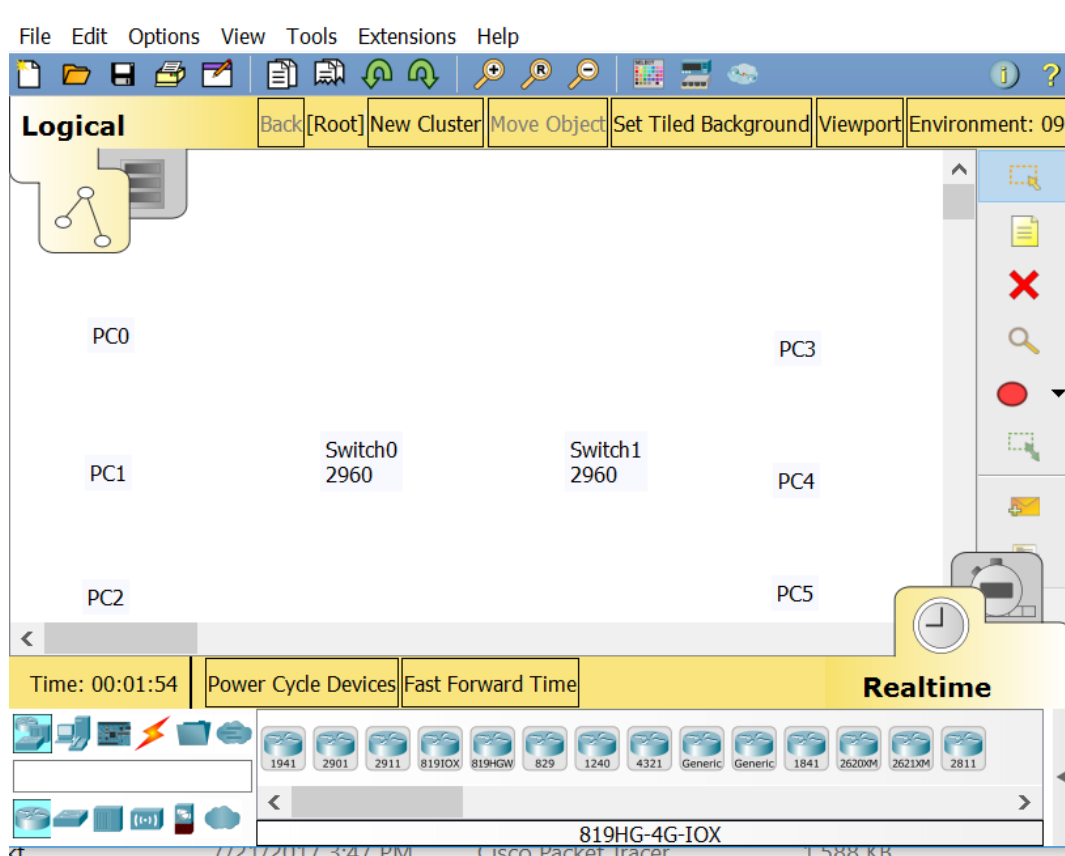
Развертывание и подключение сетевых устройств

Общие сведения/сценарий

В этом упражнении будет выполняться обнаружение, развертывание и подключение устройств разных типов. Затем нужно будет сохранить файл Packet Tracer.

Шаг 1. Открытие файла Packet Tracer Deploying and Cabling Devices.pkt

Дважды щелкните файл **Deploying and Cabling Devices.pkt**, чтобы открыть его. Должен появиться экран, аналогичный показанному на рисунке. Если файл не открывается, убедитесь, что приложение Packet Tracer установлено правильно.



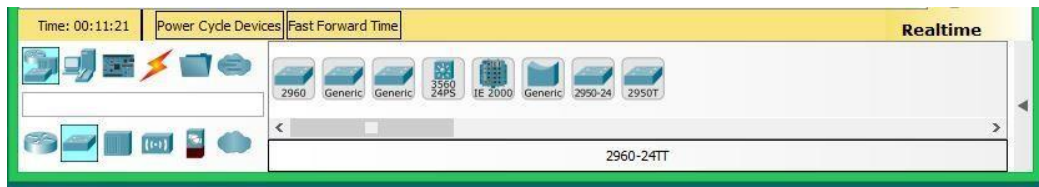
Шаг 2. Изучение развертывания и подключения устройств в Packet Tracer

1. Первой задачей этого упражнения является практика использования поля **Device-Type Selection (Выбор типа устройства)**.

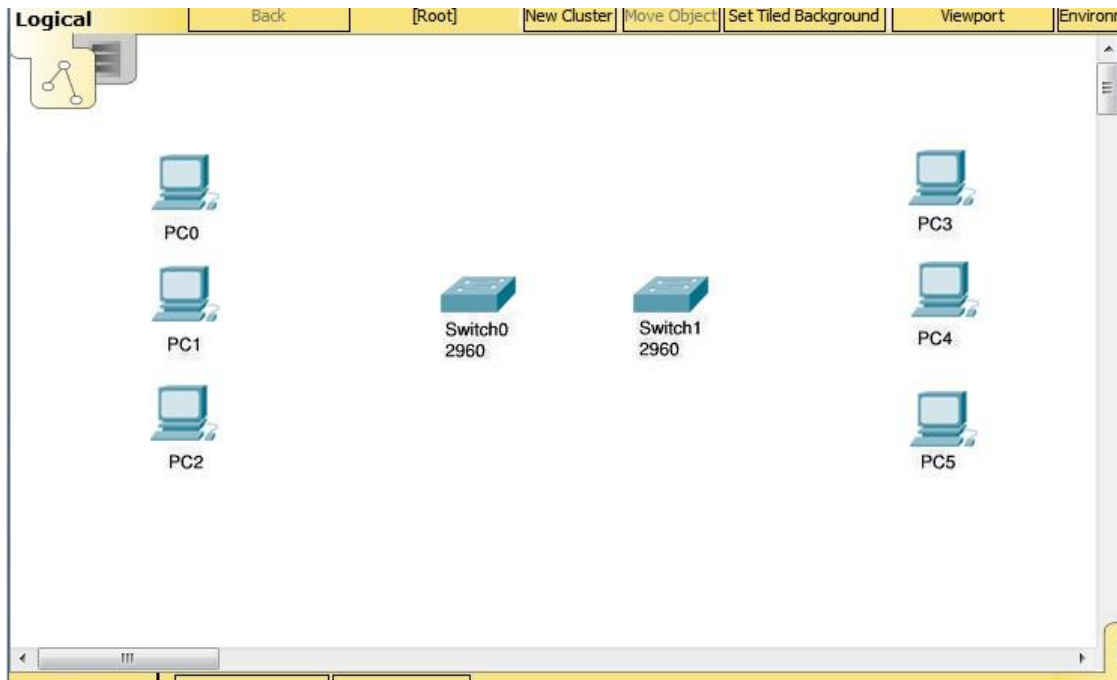


Верхний ряд пиктограмм представляет категории устройств, а нижний ряд — подкатегории. Медленно наводя указатель на пиктограммы в верхнем ряду, следите за полем **Label (Метка)** между строками, где появляются названия категорий. Теперь наводите указатель на пиктограммы нижнего ряда, и будут появляться названия устройств.

В этом упражнении мы будем развертывать коммутаторы и компьютеры. Проводя указателем мыши над пиктограммами в нижнем ряду, найдите пиктограмму **Switches (Коммутаторы)**. Щелкните эту пиктограмму, и устройства в поле **Device-Specific Selection (Выбор конкретного устройства)** изменятся.



Теперь там отображаются коммутаторы, доступные в Packet Tracer. Разверните два коммутатора **2960** (если вы не помните, как это делается, вернитесь к предыдущему упражнению) над метками **Switch0** и **Switch1** в рабочем пространстве. Теперь щелкните категорию **End Device (Оконечное устройство)** в поле **Device-Type Selection (Выбор типа устройства)** и разверните шесть компьютеров. Если вы не знаете, какое устройство является компьютером, просто наведите указатель мыши на устройство в поле **Device-Specific Selection (Выбор конкретного устройства)** и посмотрите на метку под устройством, там должно быть указано **PC-PT** (не нужно нажимать пиктограмму компьютера шесть раз, чтобы развернуть их, для этого имеется ярлык). Сейчас рабочее пространство должно выглядеть следующим образом.



Теперь переходим к подключению компьютеров к коммутаторам.

Щелкните категорию, обозначенную значком молнии, с меткой **Connections (Подключения)**. В поле **Device-Specific Selection (Выбор конкретного устройства)** появится ряд типов кабелей; выберите кабель типа **Copper Straight-Through (Медный прямой)**. Теперь щелкните в центре **PC0**. Появится всплывающее меню, содержащее типы кабельных соединений. Щелкните пункт **FastEthernet0**. В рабочем пространстве появится кабель, прикрепленный к ПК. Щелкните **Switch0**. Откроется еще одно всплывающее меню, содержащее намного большее число вариантов. Выберите пункт **FastEthernet0/1**. Кабель будет подключен, и появятся два мигающих индикатора канала — зеленый и желтый. Через некоторое время желтый индикатор загорится зеленым цветом. Почему — об этом вы узнаете, когда будете изучать сети. Нам нужно подключить все шесть ПК к коммутаторам.

Выберите поочередно все кабели или воспользуйтесь клавишей <CTRL>, как в первом упражнении. Это набор подключений, которые необходимо установить.


От FastEthernet0 PC1 к FastEthernet0/2 Switch0

От FastEthernet0 PC2 к FastEthernet0/3 Switch0

От FastEthernet0 PC3 к FastEthernet0/1 Switch1

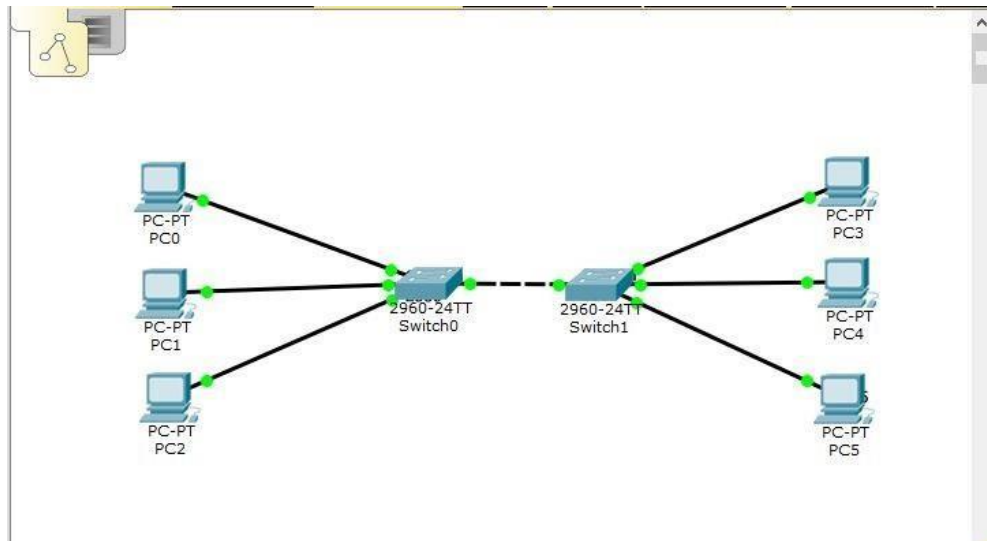
От FastEthernet0 PC4 к FastEthernet0/2 Switch1

От FastEthernet0 PC5 к FastEthernet0/3 Switch1

Если создавалось несколько копий с помощью клавиши <CTRL>, то нажмите индикатор отмены , чтобы отменить их.

Теперь нам требуется кабель другой типа для соединения двух коммутаторов.

Выберите **Copper Cross-Over cable (Медный перекрестный кабель)**. Щелкните его, а затем щелкните **Switch0**. В раскрывающемся меню выберите интерфейс **Gigabit0/1** в нижней части списка. Щелкните **Switch1** и выберите тот же интерфейс из этого списка. Появится кабель, а оба индикатора канала будут гореть желтым, но спустя примерно минуту загорятся зеленым. После завершения упражнения схема должна выглядеть следующим образом.



Если рабочее пространство выглядит как на приведенном выше рисунке, сохраните файл и закройте Packet Tracer.

Если это не так, то попробуйте выполнить упражнение еще раз.